

Avertissement

Ce support n'est ni un manuel d'utilisation (pour cela consultez la documentation jointe à votre logiciel ou micro), ni un outil d'auto-formation.

Ce support est un complément à vos notes personnelles.

Toute reproduction et utilisation ne peuvent être faites sans le consentement de l'auteur.

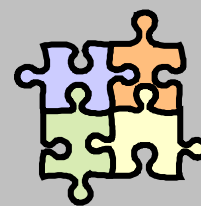
L'auteur remercie ses collègues d'avoir collaboré à la production de cette ressource.

Vous pouvez consulter cette ressource sur les sites :

<http://perso.wanadoo.fr/laurent.duprat/>

<http://www.e-wsc.com>

Table des matières



Etape 1	Manipulation de la souris.....	7
1.	La souris.....	7
2.	Le bouton gauche de la souris	7
3.	Le bouton droit de la souris.....	8
Etape 2	Les composants de l'ordinateur	9
1.	Les composants d'un ordinateur.....	9
2.	L'ordinateur communique grâce au langage binaire	10
2. 1.	La puce ne consomme que des bits.....	10
2. 2.	Comment parler avec deux chiffres ?.....	11
2. 3.	Comment mesurer avec des octets ?	11
3.	L'unité centrale.....	12
3. 1.	La carte-mère	12
3. 2.	Le microprocesseur	13
3. 3.	Les mémoires.....	13
3. 4.	La mémoire morte ou ROM	13
3. 5.	La mémoire vive ou RAM.....	14
3. 6.	Le disque dur	14
3. 7.	Les disquettes.....	15
3. 8.	La clé USB.....	16
3. 9.	Le CD-ROM	16
3. 10.	Le disque Zip	16
3. 11.	Les bandes magnétiques	16
3. 12.	Les cartes d'extension	17
4.	L'écran	18
4. 1.	La taille d'un écran	18
4. 2.	La résolution d'un écran.....	18
4. 3.	Le type d'écran	19
5.	Le clavier.....	20
6.	Les différentes touches du clavier	20
6. 1.	Touches alpha-numériques	20
6. 2.	Touche Majuscule (Shift).....	21
6. 3.	Touche Verrouillage (Caps Lock)	21
6. 4.	Touches Entrée (Enter).....	21
6. 5.	Pavé numérique.....	22
6. 6.	Touches de déplacement rapide.....	22
6. 7.	Touches de déplacement	23
6. 8.	Touches de fonction	23

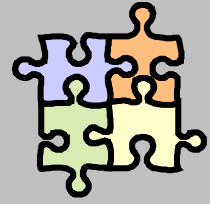
6. 9. Touche Echap (Esc).....	23
6. 10. Touche Impr écran.....	24
6. 11. Touche Retour arrière (Backspace)	24
6. 12. Touche Inser.....	24
6. 13. Touche Suppr	25
6. 14. Touche Tabulation.....	25
6. 15. Touche Contrôle (Ctrl).....	25
6. 16. Touche Alt.....	26
6. 17. Touche Alt Gr.....	26
6. 18. Touches Windows	26
6. 19. Touche « menu contextuel »	27
7. D'autres périphériques.....	28
7. 1. Les imprimantes	28
7. 2. Les modems	29
7. 3. Les scanners	29
7. 4. Les appareils photo numériques	29
Etape 3 Windows	30
1. Définition.....	30
1. 1. Le contrôle de votre matériel	30
1. 2. L'exécution de programmes.....	30
1. 3. L'organisation de vos informations.....	30
2. Notions de base	31
2. 1. Le Bureau de Windows.....	31
2. 2. Les différents éléments d'une fenêtre.....	32
2. 3. Les différents éléments d'une boîte de dialogue	33
2. 4. Manipulation des fenêtres	35
2. 5. Multi-fenêtrage.....	36
3. Organiser son travail (La gestion des fichiers)	37
3. 1. Introduction.....	37
3. 2. Le Poste de travail	38
3. 3. L'Explorateur Windows.....	39
3. 4. Formater une disquette.....	40
3. 5. Créer un dossier ou un sous-dossier	40
3. 6. Quelques types de fichiers	41
3. 7. Sélectionner un élément.....	42
3. 8. Renommer un élément	42
3. 9. Sélectionner des éléments contigus	42
3. 10. Sélectionner des éléments non contigus	42
3. 11. Déplacer un élément	43
3. 12. Copier un élément.....	43
3. 13. Supprimer un élément.....	43
3. 14. Afficher les éléments de façon différente	44
3. 15. Trier les éléments de façon différente.....	45
4. Aller plus loin avec Windows.....	46
4. 1. Créer un raccourci sur le Bureau	46
4. 2. Rechercher un fichier.....	47
4. 3. Utiliser la Corbeille	48
4. 4. Améliorer la performance de son ordinateur	50
4. 5. Utiliser l'aide Windows	51

5. Quitter Windows.....	52
Etape 4 Les Applications.....	53
1. Définition	53
2. Les grandes familles de logiciels.....	54
3. Lancement d'une application	55
4. Points communs.....	55
4. 1. La fenêtre.....	55
4. 2. Le menu Fichier	56
4. 3. Le menu Edition.....	57
4. 4. Quelques raccourcis clavier.....	57
5. Comment travaille votre ordinateur.....	58
5. 1. Vous allumez votre ordinateur.....	58
5. 2. Vous lancez un programme	58
5. 3. Vous ouvrez un document	58
5. 4. Vous modifiez le document à l'écran.....	58
5. 5. Vous enregistrez le document.....	59
5. 6. Vous fermez le document	59
5. 7. Vous quittez le programme	59
5. 8. Vous arrêtez Windows	59
Etape 5 Notions de réseaux	60
1. Les réseaux.....	60
1. 1. Définition.....	60
1. 2. Types de réseaux.....	60
1. 3. Constitution d'un réseau.....	60
1. 4. Echange de données	61
1. 5. Partage de ressources	61
1. 6. Le serveur.....	61
2. Le réseau Internet	62
Etape 6 Les virus	63
1. Qu'est-ce qu'un virus.....	63
2. Combattre les virus	63

Page volontairement vide

Version à usage Privé

Etape 1 Manipulation de la souris



1. La souris

La souris est représentée sur l'écran par un **curseur**, (appelé aussi **pointeur**)



2. Le bouton gauche de la souris

Pointer et **cliquer** sur un bouton déclenche une action.

Cliquer et **glisser** un élément permet de le déplacer.

Cliquer et **glisser** autour de plusieurs éléments permet de tous les sélectionner. Il est alors possible de les déplacer ensemble.

Le **double-clic** permet d'ouvrir un élément et d'en voir le contenu.



3. Le bouton droit de la souris

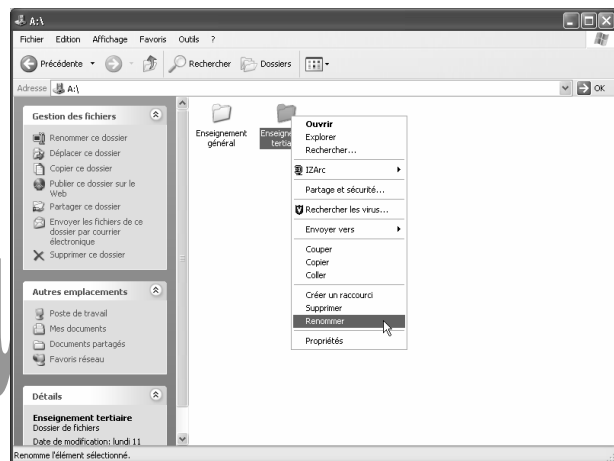
Un clic sur le bouton droit de la souris permet d'afficher instantanément un **menu contextuel**.

Ces menus affichent une liste de **commandes** immédiatement **utilisables** : informations, fonctions, réglages...



Les menus contextuels sont variables suivant l'objet qui est sélectionné. La liste des actions ou des commandes proposées sont des raccourcis d'actions disponibles dans la barre des menus pour l'objet sélectionné.

Par exemple, lorsqu'une icône de fichier est sélectionnée, le menu contextuel vous propose la fonction **Renommer**.



Cette commande, qui est aussi disponible dans le menu **Fichier**, est plus rapidement accessible par le bouton droit.

